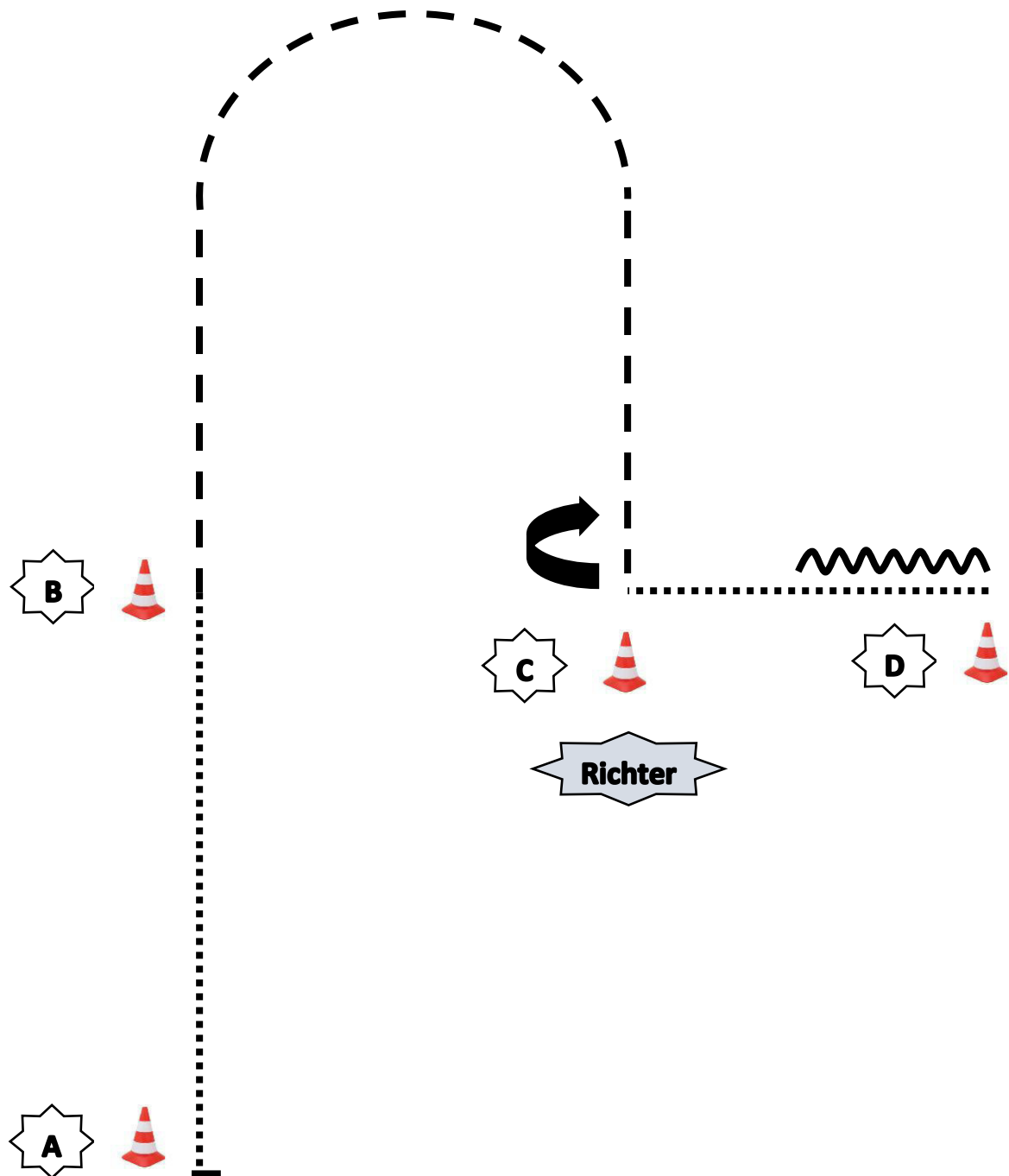
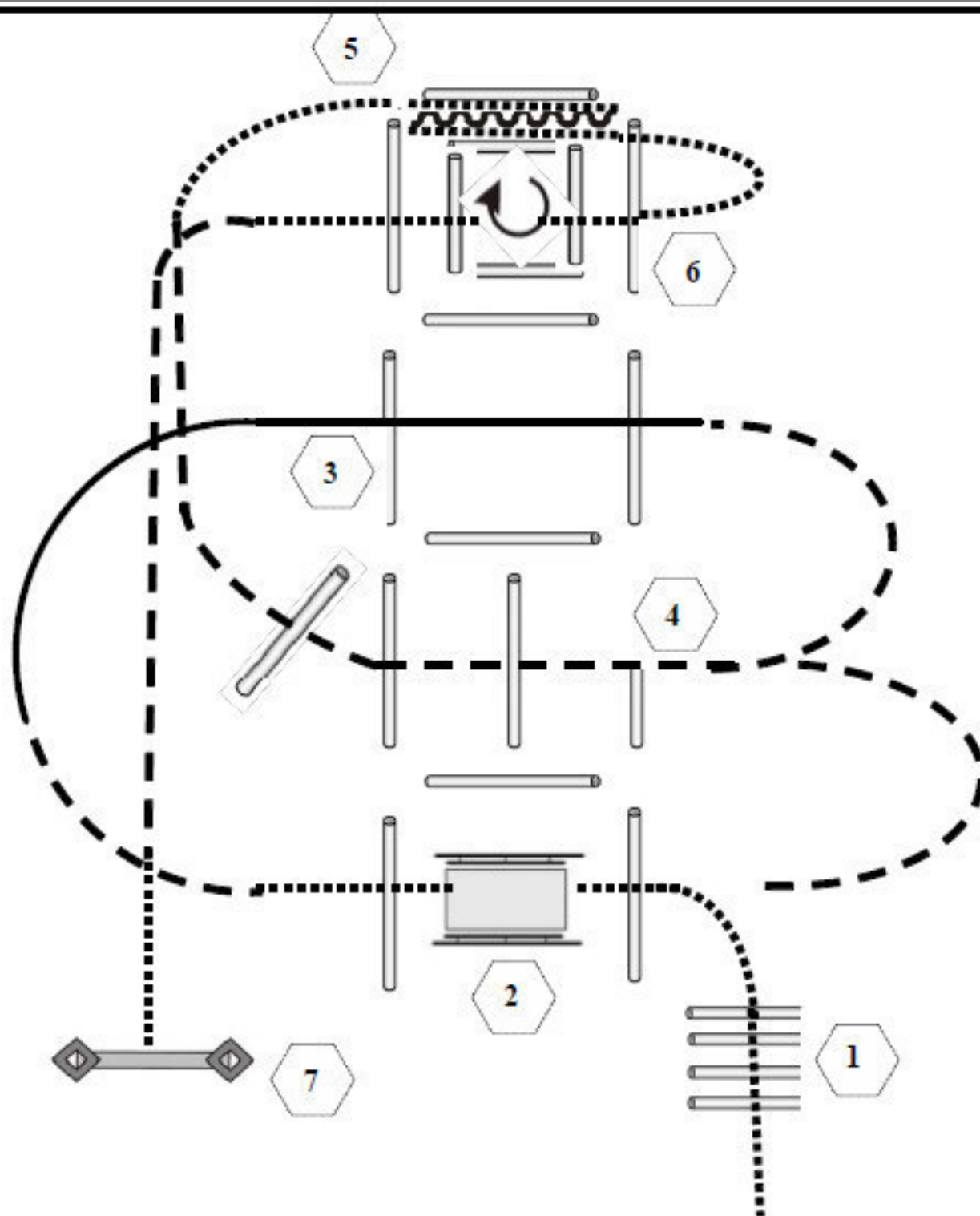




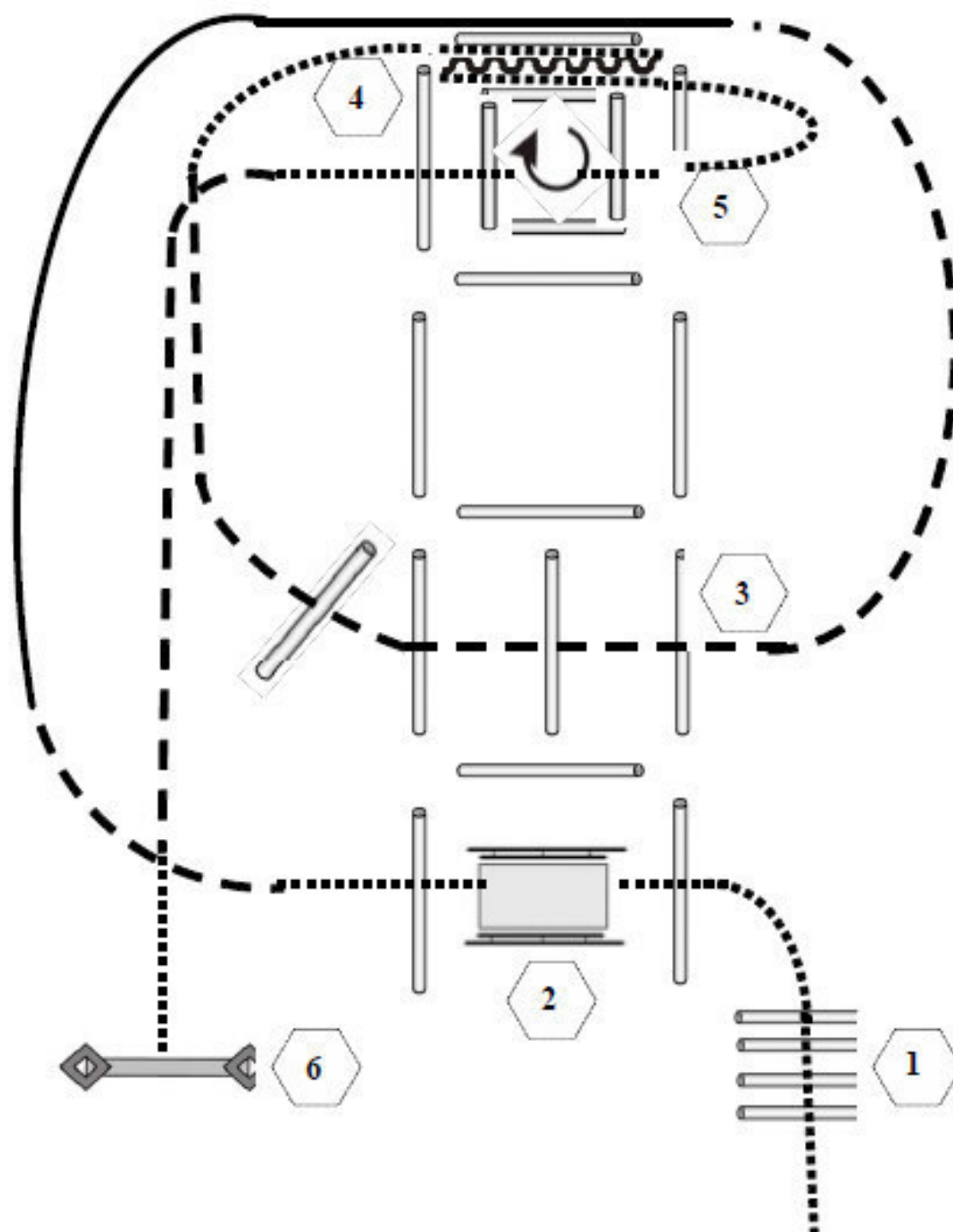
- A. START, Set Up, walk bis B
- B. Bei B antraben, im großen Bogen zu C, stop, Set Up
- C. 270 Grad Drehung rechts, Schritt zu D
- D. 1 Pferdelänge rückwärts richten, ENDE

- Walk / Schritt
- Jog / Trab
- ~~~~~ Backup / rückwärts
- 🚧 Pylone



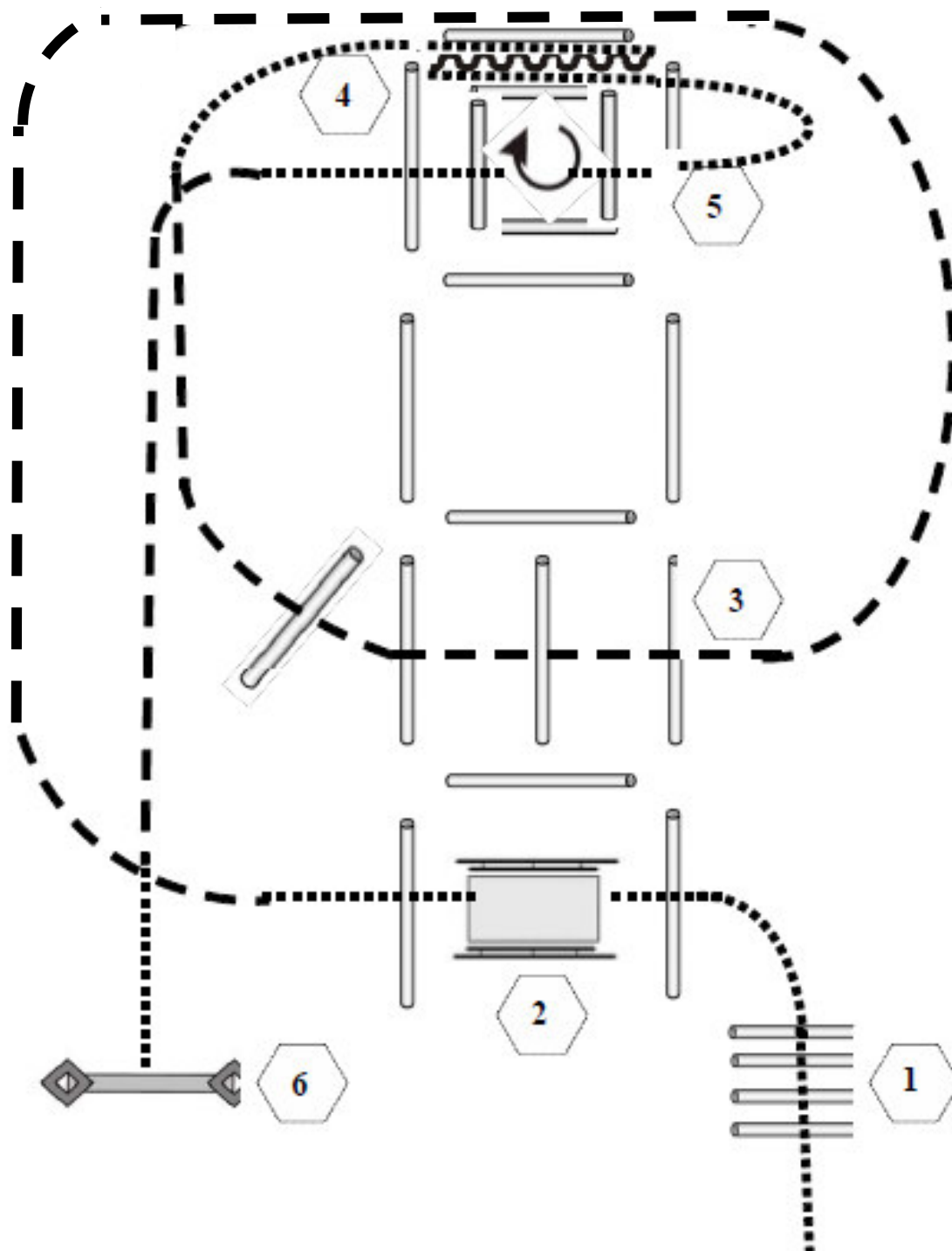
1. Walk Over
2. Brücke
3. Lope Over
4. Jog Over
5. Walk In, Back Up, Walk Out
6. Walk In, 360° Drehung rechts, Walk Out
7. Tor

- | | |
|--|----------|
| | Back Up |
| | Walk |
| | Jog |
| | Lope |
| | Wechsel |
| | Erhöhung |



1. Walk Over
2. Brücke
3. Jog Over
4. Walk In, Back Up, Walk Out
5. Walk In, 360° Drehung rechts, Walk Out
6. Tor

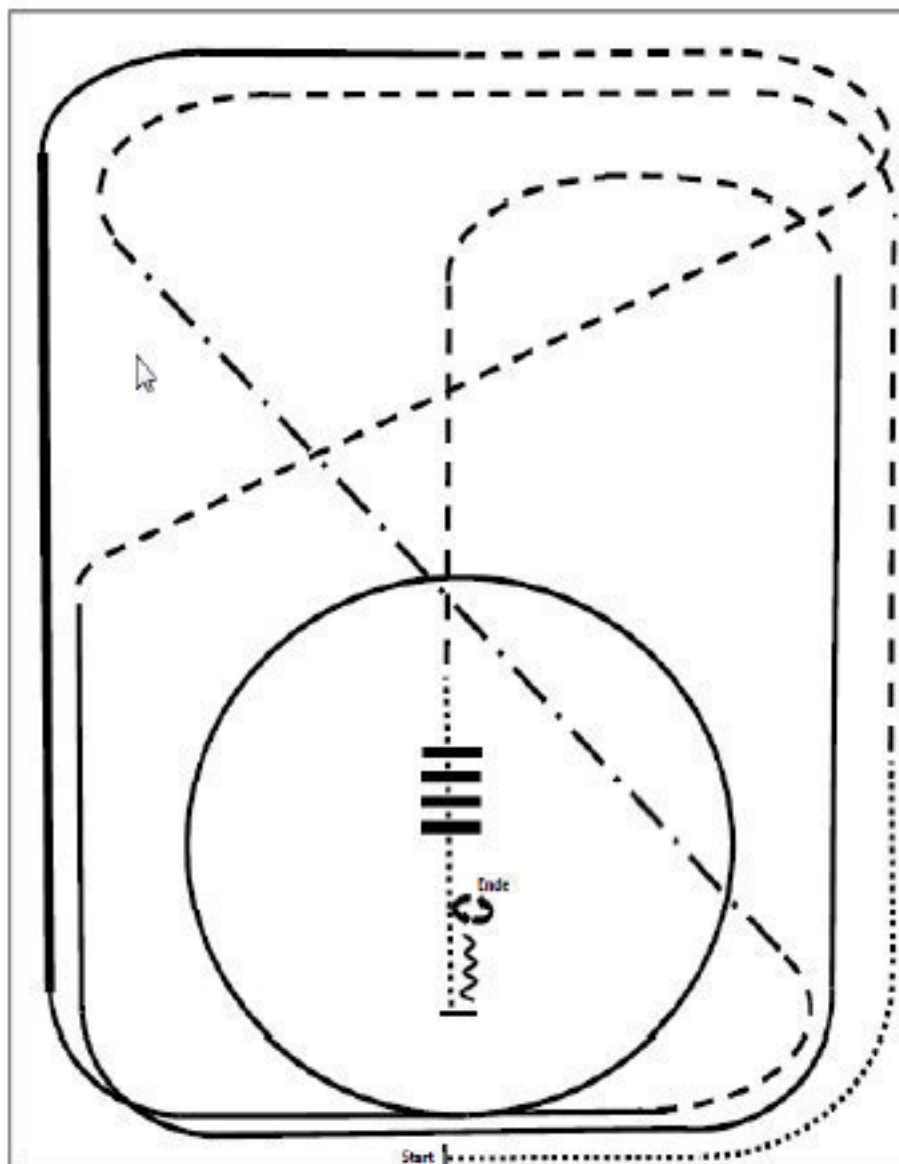
	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung



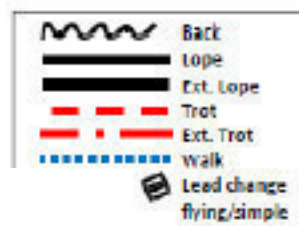
1. Walk Over
2. Brücke
3. Jog Over
4. Walk In, Back Up, Walk Out
5. Walk In, 360° Drehung rechts, Walk Out
6. Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

Pattern RR #7: LK 4/5 A/B
 Arenagröße: mind. 20x40

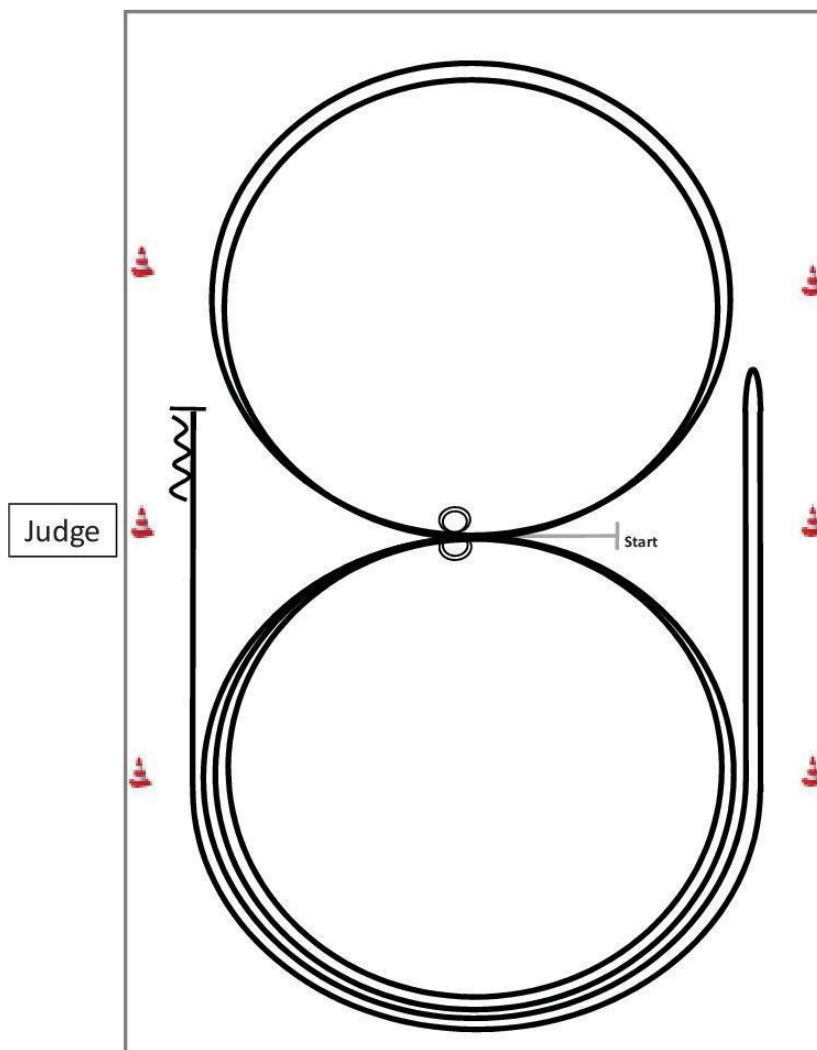


1. Walk
2. Trot
3. Ext. Trot, Trot
4. Lope right lead
5. Ext. Lope right lead,
Lope right lead
6. Trot
7. Lope left lead
8. Trot
9. Walk
10. Walk over
11. Stop, Back
12. Turn left 180°
13. Turn right 180°

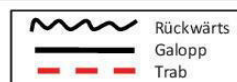




§ 7842 Reining-Pattern 14 (nur für LK 4)

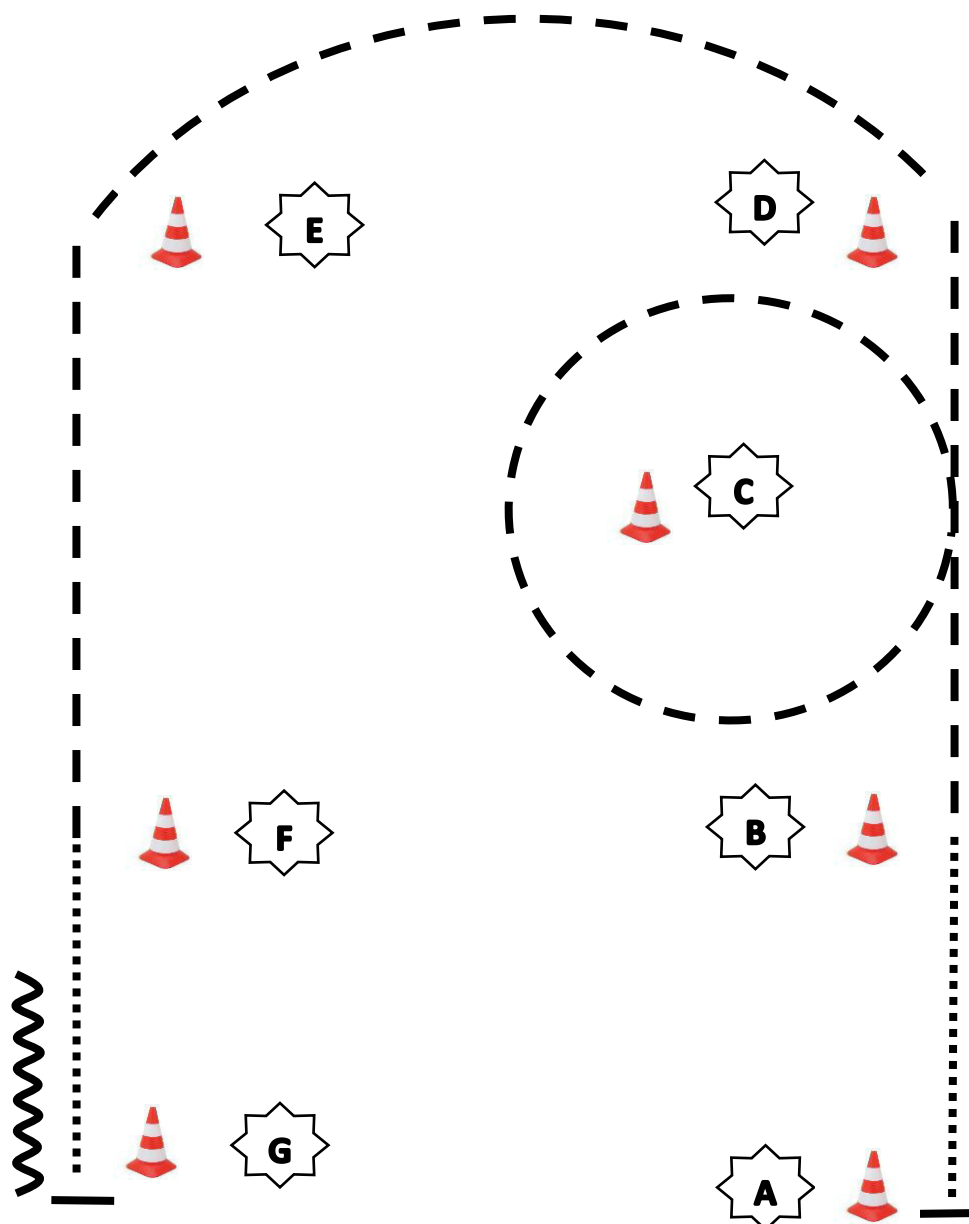


Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



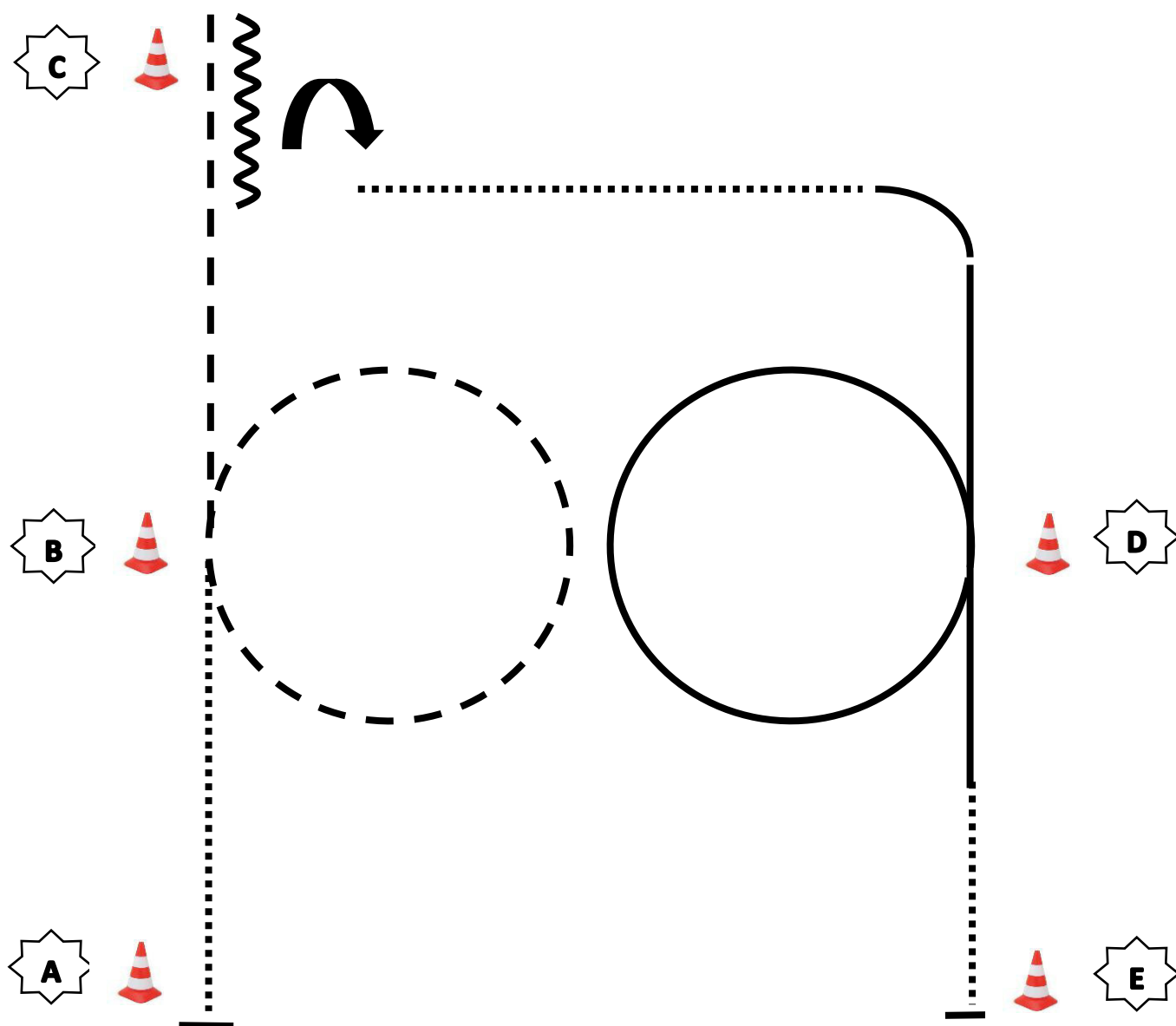
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), stop bei X, Verharren.
- 2) 2 Spins **links**, verharren.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), stop bei X, Verharren.
- 4) 2 Spins **rechts**, verharren.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



1. Von A nach B Schritt
bei B antraben,
Trabvolte um D
2. weiter im Trab bis F
Übergang in Schritt
3. Schritt von F nach G
Anhalten
1 Pferdelänge rückwärtsrichten

.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
————	Lope / Galopp
~~~~~	Backup / rückwärts
●	Pylone

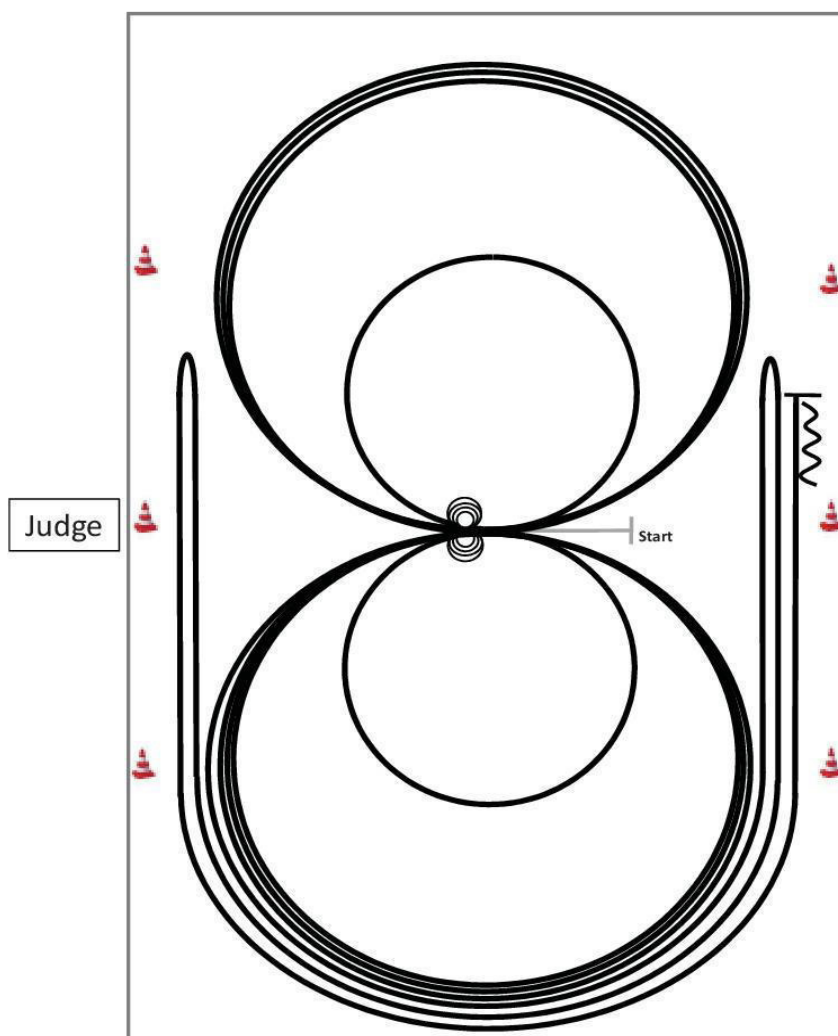


1. Von A nach B Schritt  
bei B antraben, Trabvolte,  
dann Trab zu C, Stop
2. Eine Pferdelänge rückwärts richten,  
90 Grad Drehung rechts  
Schritt
3. Ab Kurve Galopp  
in Höhe D eine Galoppvolte,  
durchparieren Mitte A-B  
Schritt zu D  
Stop

.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
————	Lope / Galopp
~~~~~	Backup / rückwärts




§ 7829 Reining-Pattern 5

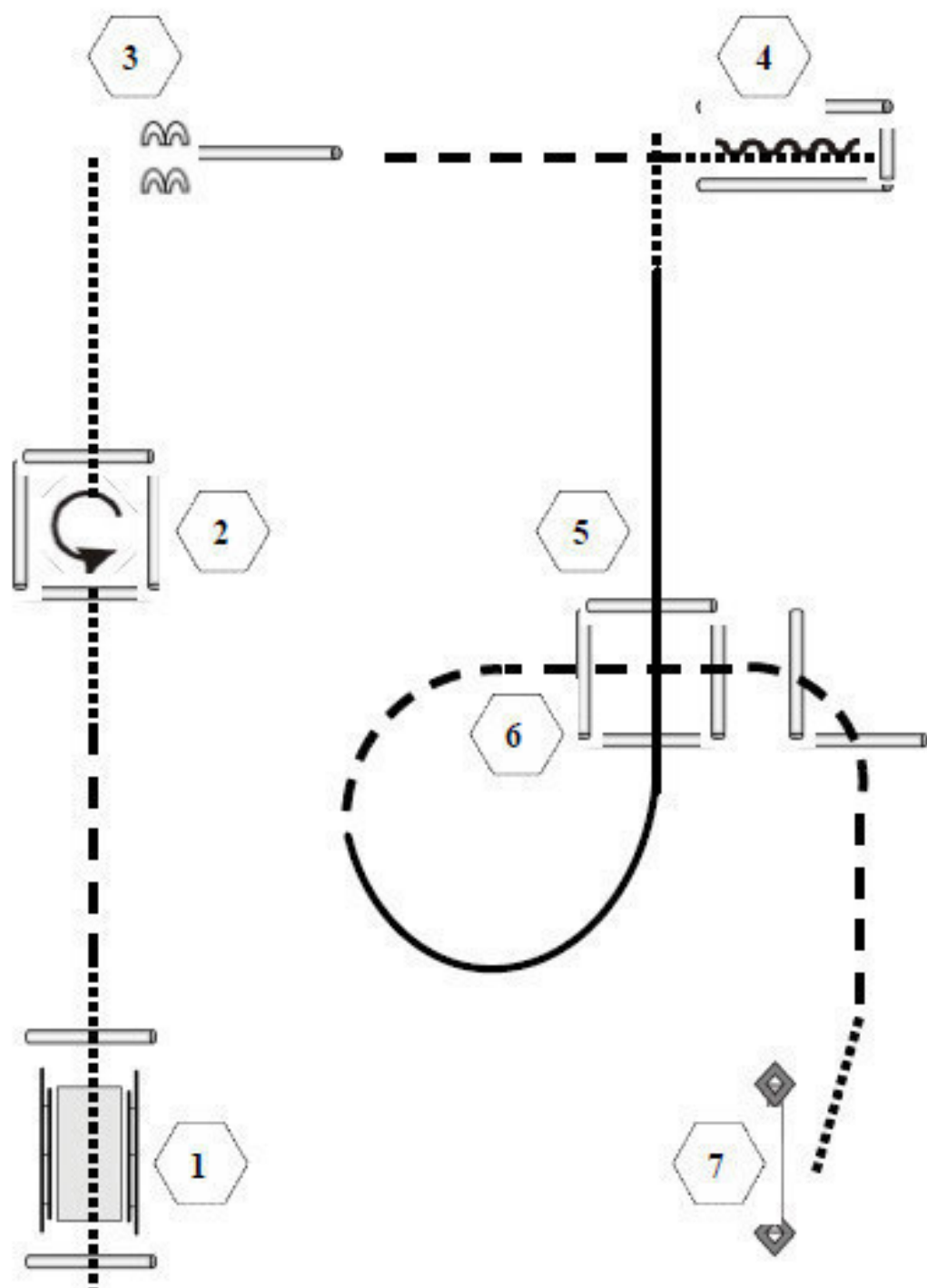


Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

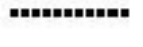


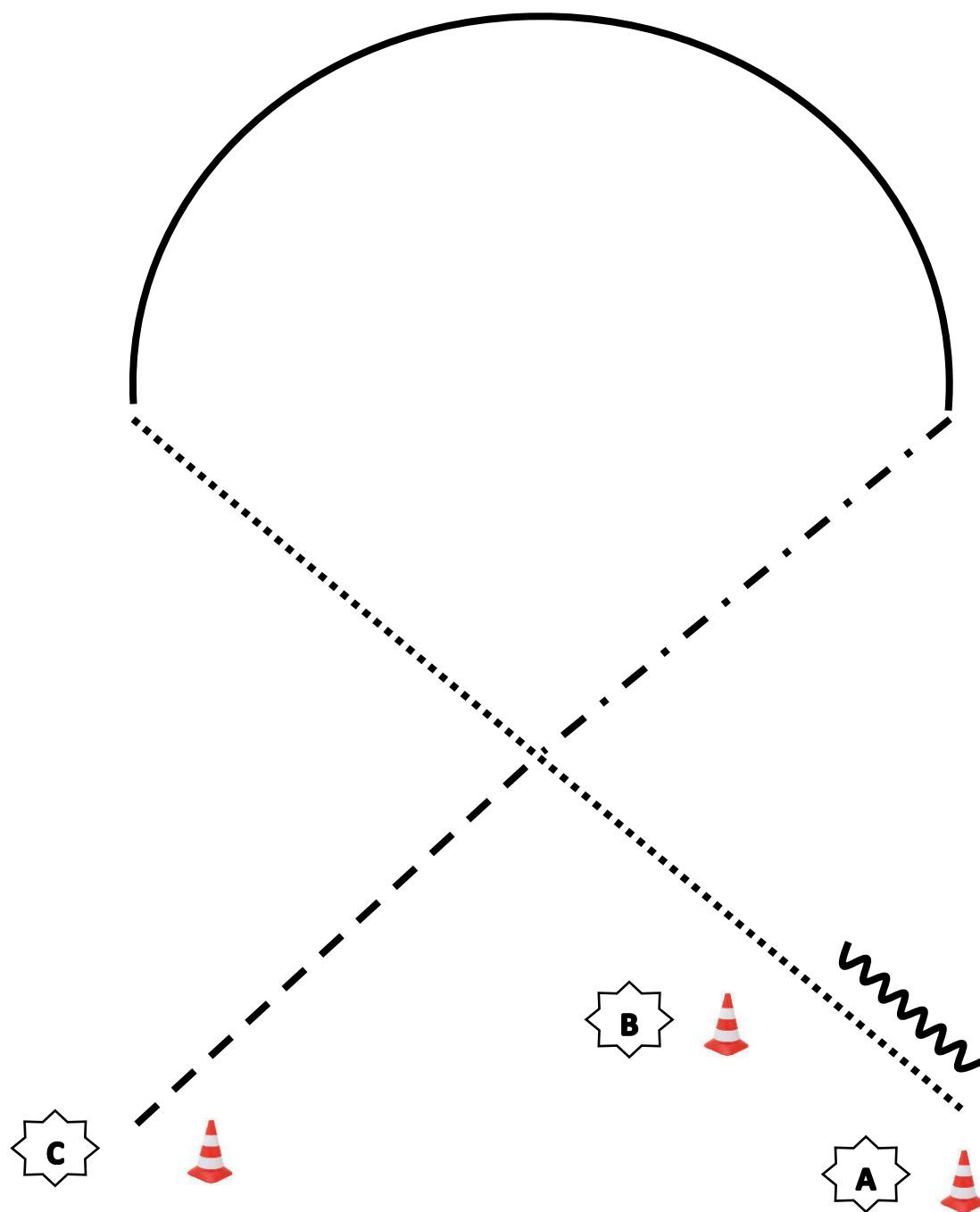
- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
- 2) 4 Spins **links**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
- 4) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8).
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



1. Brücke
2. Walk In, Box 360° Drehung links, Walk Out
3. Sidepass rechts
4. Walk In, Back Up
5. Lope Over
6. Jog Over
7. Tor

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |



1. Schritt von A nach B
eine Pferdelänge rückwärts von B nach A
2. Schritt diagonal zur Bande
halber Zirkel im Galopp
3. Extended Trot diagonal Richtung C
Mitte normaler Trab bis C
Stop

.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
————	Lope / Galopp
- . -	Extended Trot
~~~~~	Backup / rückwärts